

## **2023/2024. ÉVI VÁROSI KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ KUPA**

### **VERSENYKIÍRÁS**

- Célja:** A kispályás labdarúgás népszerűsítése, további sportolási lehetőség biztosítása szervezett keretek között. A benevezett csapatok kupa rendszerű versenyeztetése, a különböző osztályú csapatok versenyszerű találkozásának elősegítése.
- Rendezője:** Szombathelyi Szabadidősport Szövetség Labdarúgó szakága  
**Versenyigazgató:** Vargyas Miklós  
Elérhetőségei: +3630/9365455, [vargyas.miklos@szabadidosportszovetseg.hu](mailto:vargyas.miklos@szabadidosportszovetseg.hu)
- Helyszíne:** Sportliget (Szombathely, Dolgozók útja) salakos pályák
- A kupa résztvevői:** A 2023/2024. évi városi kispályás labdarúgó bajnokságban benevezett csapatok közül azok, akik a kupában való induláshoz a nevezési lapot a nevezési határidőig visszaküldik. A kupaindulásban való részvétel a csapatok részére ingyenes! Nevezési díj nincsen!  
**Maximálisan 32 csapat nevezését tudjuk elfogadni, a beérkezett nevezési sorrend alapján.**

A bajnokságban egy játékos több csapatban is szerepelhet, ezért erre a kupában is lehetőség van. Azon játékosok szerepelhetnek a kupában, akik szerepelnek az adott csapat 2023/2024. évi kispályás labdarúgó bajnokság név szerinti nevezési lapján. Abban az esetben, ha egy játékos csapatai egymás ellen szerepelnek a játékos vagy a csapatvezető köteles a mérkőzést megelőzően a játékvezetőnek szóban jelezni, hogy melyik csapatban kíván részt venni, valamint a csapatvezetőnek a játékjogosultságot a jegyzőkönyvben írásban fel kell tüntetni az adott csapat vonatkozásában.

- Lebonyolítása:** A benevezett csapatokból sorsolással párok kerülnek kialakításra és egy mérkőzés alapján a győztes továbbjut a következő körbe. Kiemelt csapat nincs, bárki játszhat bárkivel. A Sorsolást a versenyigazgató végzi, a sorsoláskor kerül kialakításra a kupa ágrajza és további menetrendje.  
**A továbbjutó csapat meghatározása:**  
A továbbjutás egy mérkőzésen dől el. Játékidő: 2x30 perc. A győztes csapat továbbjut a következő körbe a vesztes csapat kiesik. Döntetlen esetén (hosszabbítás nincsen) 7 méterről 3-3 rúgást kell elvégezni. Ha az első körben nem dől el a továbbjutás, az első hibáig kell folytatni a lövéseket.
- Nevezési időszak: 2023.09.11 - 2023.09.22.**  
A nevezési lapot a [titkarsag@szabadidosportszovetseg.hu](mailto:titkarsag@szabadidosportszovetseg.hu) e-mail címre kell kitöltve visszaküldeni! Abban az esetben sikeres a nevezés, amennyiben a nevezési lap legkésőbb 2023.09.22. napjáig visszaküldésre kerül a Szombathelyi Szabadidősport Szövetség részére.

**7. Sorsolás időpontja:** 2023.09.29. Arena Savaria 11.00 óra. (Az előző kupakiírásban elért 1-4. helyezett csapatok az idei évi sorsolásnál kiemelésre kerülnek.)

A sorsolás eredményéről és a menetrendről az érintett csapatok vezetői e-mailben értesítést kapnak.

**8. A kupafordulók tervezett időpontjai:** A kupamérkőzések miatt a bajnoki mérkőzések eredetileg kisorsolt időpontjai változhatnak.

Selejtezők időpontjai:

- 2023.10.26. csütörtök (8 mérkőzés) 1/16
- 2023.11.02. csütörtök (8 mérkőzés) 1/16
- 2024. év tavasz (8 mérkőzés) 1/8
- 2024. év tavasz (4 mérkőzés) 1/4

Elődöntő mérkőzések:

- 2024. év tavasz (2 mérkőzés)

Mérkőzés 3. helyért és döntő:

- 2024. év tavasz (2 mérkőzés)

**9. Díjazás:** A kupa I – IV. helyezettjei díjazásban (serleg, érem, oklevél) részesülnek.

**10. Egyebek:**

Minden mérkőzést le kell játszani! Amennyiben valamelyik fél nem áll ki, akkor a vétlen csapat kapja a mérkőzést 3-0 gólkülönbséggel.

A kupában mérkőzést elhalasztása nem engedélyezett. Kivételes esetben fordulhat elő és csak is kizárólag a Versenyigazgató írásbeli engedélyével lehetséges. Az időjárás miatt elhalasztott mérkőzések pótolva lesznek.

A Városi Kispályás Labdarúgó Kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen szabályzatban nem szereplő kérdésekben a Versenyigazgató jogosult dönteni, a játék alapelveinek megtartása mellett, a Szombathelyi Szabadidősport Szövetség által kiadott „Szombathelyi Kispályás Labdarúgás Játékszabályai” szabálykönyve figyelembevételével.

**Szombathely, 2023. szeptember 6.**